

Repertorio alfabético de términos, siglas, conceptos, temas y organizaciones

A.C.M.: Association for Computing Machinery

Ábaco

Abuso de posición dominante

Accenture

Accesibilidad

Acceso a recursos de clase mundial

Acceso inalámbrico

Accionistas

Aceleración social

Activos

Actúa en el ahora, pensando en el largo ahora

Actuar como si

Adaptación

Adaptación de la pyme española

Ad-hocracia virtual

ADN

Aeropuerto de Barajas

Agencia Tributaria

Agendas electrónicas

Agentes económicos

Agujeros negros de información

Ahold

Air Force One

Alfabeto binario

Alfabeto fonético

Álgebra de Boole

Algoritmos

Algoritmos genéticos

Algoritmos informáticos

Alimentos transgénicos

Altair

AltaVista

Alto

Altos directivos

Altos ejecutivos

Amazon

Ámbito generador de burbujas temporales

Ámbito temporal

Amebas

America On Line

Amígdala cerebral

Analfabetismo socio-económico-empresarial
Analfabetismo tecnológico
Analistas
Análogo-digitalidad
Anatomía de la Codicia
Ancho de banda
Ancho de banda nómada
Ancho de banda per cápita
Ángeles digitales
Angustia informativa
Aniquilabilidad
Antenas
Antiglobalización
Antivirus
Anumerismo
Año de Internet
AOL: America On Line
Apache
Apagón
Aplicación asesina
Apple
Aprendizaje organizativo
Aprendizaje vitalicio
Árbol de la ciencia
Arcadia
Arcanos de la escritura
Archipiélago de especialidades
Arqueoarquitectura
Arquero medieval
Arquitectura del ciberespacio
Artefacto
Arthur Andersen
Asíncrono
Asíntota de Coase
Asistente digital personal
Asociación coevolutiva
Aspirina
ASR: Automatic Speech Recognition
Association for Computing Machinery
Asteroides
AT Kearney
AT&T
Atapuerca
Ataque
Aterrizaje suave
Átomos
Atractor
Atractores límbicos
Atributos EAUDI
Attentive User Interfaces

Auditoría
Auge de los miedos
AUI:Attentive User Interfaces
Auna
Autocatálisis
Autoconservación
Autodesintoxicación informativa
Autoensamblaje molecular
Automaquinización
Automatic Speech Recognition
Automatización
Autoorganización
Autopoiesis
Autorreferencia
Autorregulación
Autorreproducción
Aventura internáutica
B2B: Business to Business
B2C: Business to Consumer
B2E: Business to Employees
Banca virtual
Banco de España
Banda ancha
Banda sensorial humana
Barreras en las relaciones usuarias
Barreras fisio-psicológicas
Basura electrónica
Basura informativa
Batería
Berkeley
Bibliófagos
Biblioteca global
Biochip
Biodeterioro
Biodiversidad
Bioinformáticos
Biosensores
Biótica
Biotiempos
Biotransistores
Bisensorialidad infotecnológica
Bit cuántico
Bits
Blaster
Blastocito
Blubster
Bluetooth
Boids
Bolígrafo
Bolsa

Bombardeo postal
Bombilla
Boom tecnológico
BPR: Business Process Reengineering
Brecha digital
British Telecom
Brújula
Burbuja
Burbuja tecnológica
Burbuja temporal
Burbuja temporal fractal
Burbuja temporal personal
Business to Business
Business to Consumer
Business to Employees
C2B: Consumer to Business
C2C: Consumer to Consumer
Caballo de Troya
Cadena de montaje
Cadena de valor
Cadenas de intercambio
Caducidad de propiedades físicas
Caja de Pandora
Calidad del software
Cámara
Cámara digital
Cambio tecnológico
Camisas autolavables
Canales electrónicos
Caos de los mercados
Caos socioeconómico
Capacidad de memoria
Capacidad de transmisión
Capacidad tecnológica
Capital humano
Capital intelectual
Capital organizativo
Capital social
Capitalismo de dirigentes
Capitalismo de pillaje
Capitalismo distribuido
Capitalismo popular
Cápsula de tiempo
Carrefour
Cartesianismo
Categorías de tiempo
Catenane
CD
Cd-rom
Ceguera cognitiva

Célula
Células marcapasos
Centralita manual
Centrino
Centro Comercial Global
Centro de Investigaciones Sociológicas
Centros telefónicos de atención al cliente
CEO: Chief Executive Officer
Cepillo dental
Cerebro emocional
Cerebro humano
Cerebro planetario
Cerveza
Chapapote
Chat
CHI: Computer Human Interaction
Chief Chaos Officer
Chief Knowledge Officer
Chief Strategy Officer
China
Chip
Chip de identificación por radiofrecuencia
Chip Meu
Chivato de las pellas
CIA
Cibercrimen
Cibercultura
Ciberespacio
Ciber-hombre
Cibernética
Cibersexo
Cibionte
Ciclo de vida
Ciclo de vida de un producto
Ciclo económico
Ciencia-ficción
Ciencias de la complejidad
Ciencias Sociales
Circuito cognitivo
Circuito electrónico
Círculo virtuoso
Cisco
Ciudadano numérico
Ciudadano-red
Ciudadanos contribuyentes
Civilización de la información y del conocimiento
Civilización tecnohumana
Classactionamerica
Clave
Clic

Cientes
Cobertura mental
Código de barras
Código Olivencia
Códigos de buen gobierno
Códigos secretos
Coevolución
Coevolución humanidad-tecnología
Cohesión
Colegio Oficial de Ingenieros de Telecomunicación
Combustibles fósiles
Comercio electrónico
Comida lenta
Comida rápida
Comisión de Valores
Comisión del Mercado de Valores
Comisión Europea
Comisión Federal de Comercio
Commodity
Communications Society
Compaq
Competencia
Competidores
Competitividad
Complejidad
Complejidad caótica
Complejidad cuadrática
Complejidad de la realidad
Complejidad del cerebro humano
Complejidad neuronal
Complejidad sociotécnica
Complejificación
Comportamiento colectivo
Compra/venta
Compras
Computación afectiva
Computación cuántica
Computación molecular
Computador cuántico
Computador portátil
Computador ubicuo
Computadores de flúor
Computadores ubicuos
Computadores zapateros
Computadorización
Computer Human Interaction
Computer Society
Comunicación a través de líneas de energía eléctrica
Comunicación directa cerebro-máquina
Comunicación humano-máquina

Comunicación inter-máquinas
Comunicaciones inalámbricas
Comunidad Autónoma de Madrid
Comunidades de valor
Comunidades nootrópicas
Concepto del tiempo
Conducta parasitaria
Conexiones ocultas
Confianza
Conflictos de diversidades
Connection Machine
Conocimiento fragmentado
Conocimiento horizontal
Conocimiento vertical
Consorcio Cometa
Conspiración
Constelación de valor
Construcción mental
Construir confianza en un mundo en red
Construir nuevas conexiones
Consumer to Business
Consumer to Consumer
Contabilidad
Contabilidad creativa
Contaminación mental
Contenidos
Contranaturaleza
Contraseña
Contratar niños
Control de los consejos de administración
Controlar las comunicaciones personales de telefonía y correo electrónico
Convergencia de las telecomunicaciones, la informática y la electrónica
Convivencialidad
Copyleft: Método para convertir software en objeto de dominio público
Coppypastear: Copiar y pegar
Core competencias: Competencias esenciales
Coronavirus
Corpócratas
Correo basura
Correo electrónico
Correo electrónico síncrono
Cosas que piensan
Costes de transacción
Costes sociales
Costes transaccionales
COTEC (Fundación española para la innovación)
Cotizaciones
Crisis económica
CRM: Consumer Relationship Management
Crónica

Cronobiología
Cronopolítica
Crusoe
Cuco
Cuerda cósmica
Cuerpo humano
Cuevas de Altamira
Curritos mal pagados
Customer Relationship Management
Daimler Chrysler
Danza del cambio
Deep Junior
Definición de complejidad
Democratización de la velocidad absoluta
Demora
Densidad del tiempo
Densificación del tiempo
Department of Homeland Security
Derechos humanos y la nueva frontera de la información
Desaparición funcional
Desempleo
Desfase temporal
Desintermediación
Desktop: Sobremesa
Deslocalización
Desprestigio de la tecnología
Desregulación
Destroyyourbusiness.com
Deutsche Telekom
Día de los relojes caídos
Diarios de Internet
Digital divide: Brecha digital
Digital Equipment Corporation
Digitalidad
Digitalismo
Digitalización
Dinero
Dios-ciencia
Dios-tecnología
Dirigente empresarial
Dirigentes
Dirigentes empresariales
Disco de Rosetta
Disco DVD
Discontinuidad
Discontinuidad planificada comercialmente
Discurso del método
Diseño antropocéntrico
Diseño sociotécnico
Displays: Pantallas, visualizadores

Dispositivo captador de imágenes
Dispositivo molecular
Dispositivos de memoria
Dispositivos magnéticos
Dispositivos telemétricos
Disquete
Distal
Distalidad
Distancia
Distancia cero
DNI
DoCoMo
Dodecálogo de Downes
Domótica
Dow Jones
Dragon Eye
Duración creadora
E1: Primer entorno social
E2: Segundo entorno
E3: Tercer entorno
EBay
E-business
E-business on demand
Echelon
Eco
Ecodiversidad
Eco-economía
E-commerce
E-comunidades
Economía
Economía de imitación
Economía del hidrógeno
Economía digital
Economía en tiempo real
Economía financiera
Economía global
Economía instantánea
Economía molecular
Economía productiva
Economía real
Economía reticular
Economía-red
Ecosistema empresarial
EDI: Electronic Data Interchange
E-dirigentes
E-economy
Efecto 02001
Efecto cascada
Efecto mariposa
Efecto red

Efecto tren
Efectos colaterales
Efectos de red
Eidodiversidad
EITO: European Information Technology Observatory
Ejecutivos
El Corte Inglés
El Largo Ahora
El pez rápido se come al lento
E-learning
Electromagnetismo
Electrón
Electronic managers
Electronificación
Elogio de la siesta
Email
E-mail
E-management
E-managers
E-Memex
Emigrantes
E-mobility
Empleo
Empresa
Empresa global
Empresa sin líderes
Empresa virtual
Empresa-red
Encefalopatía espongiiforme
Enciclopedia Británica
Endesa
Energía
Energías débiles
Enfermedad 3D
Enfermedad del gran jefe
Enron
EnronOnline
Enterprise Resource Planning
Entomología
Entorno
Entorno económico
Entorno evolutivo
Entorno humano artificial
Entorno infotecnológico
Entorno socioeconómico
Entorno tecnológico
Entorno telemático
Envasado al vacío
E-phone
Epitaxia por haces moleculares

E-profesionales
Era del acceso
Era digital
Era post-PC
Eras tecnológicas
Ericsson
ERP: Enterprise Resource Planning
Escalabilidad
Escribas sumerios
Escritura alfabética
Escuela General de Telegrafía española
E-service
Esfuerzo
Espacio de oportunidades
Espacio lógico
Espacio tecnosocial
Espacio virtual
Espacio-tiempo
España.es
Especialistas-ignorantes
Espectro radioeléctrico
Especulación financiera
Esperanza de vida humana
Estación audiovisual
Estados atencionales
Estanterías inteligentes
Estrategia corporativa
Estrategia digital
Estrategia empresarial
Estrategia Empresarial ante el Caos
Estrategias digitales
Estrategias innovadoras
Estrategias internéticas
Estrés
Estribo
Estructura espacio-temporal
Estructura jerárquica
Estructura reticular
Estructura sensorial
Estudio General de Medios
Estupidez colectiva
Etapas civilizatorias
Ethernet
Ética
Etiquetas inteligentes
Etnodiversidad
Eurostat
Exabyte
Exceso de producción
Exchange-Economy: X-Economy

Exclusión competitiva
Explorer
Externalización
Externalización de procesos
Externalizar
Facilitadores de contexto
Factor humano
Fármacos antidepresivos
Favela
FBI
Fenómeno de bloqueo
Fenómeno tecnocultural
Feudalidad
Feudalismo virtual
Fiabilidad
Fiabilidad del software
Fibra óptica
Fibras de Purkinje
Fidelización
Fin de la humanización
Firma electrónica
Flash mobbing
Flextronics
Fluctuaciones
Flujos de información
Flujos de materiales
Fondo Monetario Internacional
Ford
Foreign Policy
Forma social
Formas humanas
Formas metafóricas
Formato analógico
Formato digital
Formato pdf
Foro Económico Mundial
Forrester Research
Fortaleza de Guedelon
Fractalismo
France Telecom
Fraude
Frontera corporal
Frontera del cuerpo natural
Fuerzas electromagnéticas
Fusiones
Futuro hipertecnológico
Gaia
Galaxia digital
Generación del pulgar
Generación-red

General Electric
General Motors
General Packet Radio Service
Genoma
Genoma humano
Genómica
Geocentrismo
Geografía mental
Gestión de la información
Gestión de Relaciones con el Cliente
Gestión del conocimiento
Gestión tecnológica
Gigabits
Gillette
Glaxo
Global Positioning System
Globalización
Gluones
GNU/Linux
Goldman Sachs
Google
Gota de tiempo
GPRS: General Packet Radio Service
GPS: Global Positioning System
Gran Hermano
Grandes relatos
Granularidad
Grupos estúpidos
GSM Association
Guerreros del tiempo
GUI: Graphical User Interfaces
Guía electrónica de programas
Guisantes de Mendel
Gulliver
Gurús
Gusano
H. faber
H. oeconomicus
Habilidades psicosociales
Hacienda
Hackers
Handheld: Artefacto manual
Háptica
Hélix Aspersa
Hermeticidad
Herramienta convivencial
Herramienta de productividad
Hewlett Packard
Hipercambiante
Hipercomplejidad

Hipercopia
Hiperinformación
Hipertexto
Hipófisis
Hipotálamo
Historia de la comunicación humana
Historia del cálculo
Hogar digital
Hojas de cálculo
Holoceno
Holograma
Hombre de Galera
Hombre de hielo
Hombre simbiótico
Hombre-planeta
Hombres-neurona
Homínido
Hominización
Homo ergaster
Homo neanderthalensis
Homo noosferensis
Homo sapiens
Horizontalización estructural
Hormiga exploradora
Hormigas
Hormigas argentinas
Hormigas virtuales
Hormiguero
Hotspot: Puntos de conexión de redes Wi-Fi
Huellas electrónicas
Humanidad
I + D
I.E.E.E.: Institute of Electrical and Electronic Engineers
Ibex
I-business
Ideas pesimistas
Identidad electrónica
Identificadores biométricos
Ídolos caídos
I-economy
Ignorancia
IKEA
Ilustración
iMac
I-mode: Sistema de conexión permanente en telefonía móvil
Imprenta
Inalámbricas
Incertidumbre
Incertidumbre económica
Incompetencia

India
Índice de globalización
Industria electrónica
Industria informática
Industria infotecnológica
Industria tecnológica
Industrialización
Infiabilidad
Infierno del software
Inflación
Info XXI
Infociudad
Infociudadanos
Infoeconomía
Infoempleo
Infoestructura neural
Infoimplemento
Infoimplementos
Infomáquina
Infomasa
Infopistas
Infoprofesional
Infoprótesis
Información digital
Información genética
Informática cuántica
Informática de Confianza
Informática indumentaria
Informática pervasiva
Informática ubicua
Information appliance: Infoimplemento
Information Technology Association of America
Informe Higgs
Inforpistas
Infotecnología
Infotecnología pervasiva
Infousuario
Infraestructura
Infraestructura hogareña de banda ancha
Infraestructura informática de comunicaciones
Ingeniería genética
Ingeniería lingüística
Ingenieros de telecomunicación
Iniciativa Nacional de Nanotecnología
Inmadurez de la tecnología
Inmediatez
Inmortalidad digital
Innovación industrial
Innovación tecnológica
Insectos

Instantaneidad
Instituciones reguladoras
Institute of Electrical and Electronics Engineers
Instituto de Tecnología de California
Instituto Tecnológico de Massachusetts
Instrumentos sensoriales
Intangibilidad
Intangibilidad intelectual
Intangible
Intel
Intelectividad
Inteligencia anumérica
Inteligencia artificial
Inteligencia colectiva
Inteligencia de las máquinas
Inteligencia del enjambre
Inteligencia emocional
Inteligencia no biológica
Intensidad del tiempo
Interacción Computador-Humano
Interacción Humano-Máquina
Interactividad
Interactividad humana con la R.U.D.
Intercambio electrónico de datos: EDI
Interconexión inalámbrica
Interconexión óptica
Interconexiones
Interfaces
Interfaces bioelectrónicas
Interfaces de usuario gráficas: GUI
Interfaces de Usuario Solicitas: AUI
Interfaces en lengua natural
Interfaces hápticas
Interfaces perceptivas
Interfaz
Interfaz wimp
Internauta
Internet
Internet móvil
Internet Service Provider
Internética
Interoperabilidad
Intersticios del sistema económico
Intimidación
Intramundo de chips electrónicos
Introspectivo
Invención de la escritura
Invención y desarrollo del lenguaje
Inventos humanos
Invisible

Irak
ISP: Internet Service Provider
ITAA: Information Technology Association of America
iTunes: Servicio de distribución y venta de música digital
Jabón
Japón
Jerarquías y redes
Joystick
Juego de Montecarlo
Juegos electrónicos
Jugadores de silicio
Just-in-time
Kannykka
Kodak
KPNQwest
La radio no tiene futuro
La sociedad del conocimiento
Lado oscuro
Lado oscuro de la Web
Lápiz óptico
Laptop: Ordenador portátil
Largo Ahora
Lehman Brothers
Lenguaje
Lenguaje escrito
Lenguaje gestual
Lenguaje XML
Leviatán
Levitra
Ley cibernética de la variedad requerida
Ley de la complejidad cuadrática
Ley de la ruptura
Ley de las empresas decrecientes
Ley de Metcalfe
Ley de Moore
Ley de Murphy
Ley de Reed
Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico
Ley social del carpe diem
Leyes de la evolución
Leyes medioambientalistas
Liberalismo
Liberalización
Libro de las Mutaciones
Libro impreso
Licencias UMTS
Líder
Líder paradójico
Líder resonante
Líder técnico

Liderazgo
Liderazgo carismático
Liderazgo corporativo
Límites biológicos
Límites del control humano
Linux
Lista de bodas virtual
Litotecnología
Llamadas perdidas
Lo pequeño en lo grande
Localizabilidad
Lock in: Bloqueo
Lógica multitemporal
Lógica simbólica
Logística
Logo
Long Now Foundation
Longevidad
Longevidad de una empresa
Los derechos de los objetos
LSSI: Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico
Ltle bk of txt msgs: Título de un libro
M.I.T.
Mac: Ordenador personal de Apple
Macdonald's
Macrobiología
Macroforma de vida
Macroorganismo planetario
Macroscopio
Macrovida
Mail bombing: Envío intensivo de correo basura
Mainframe: Ordenador grande
Malgramas: Programas maliciosos
Malware: Software maligno
Management
Manager
Manolito Gafotas
Mantenibilidad
Mantra empresarial
Mapa genético
Maquiavelo
Máquina de la paciencia
Máquina de Leibniz
Máquina Digital Total
Maquinaria social de corto plazo
Máquinas protéicas
Mar de ignorancia
Maraña de ámbito mundial
Marco de Definición de Recursos
Marketing ideológico

Matergon
Materia
Materiales plásticos
Matrix
Maxwell
Mayordomos invisibles
MBE: Molecular Beam Epitaxy
MCI: antes, WorldCom
M-commerce
Mecánica cuántica
Mecanismos autoorganizativos
Mecanismos de intelección
Mecanismos de regulación
Mecca Cola
Media Lab
Mediciones erróneas de los outputs
Medios de comunicación
Meditación de la Infotecnología
Megabyte
Memoria
Memorias USB
Mensaje electrónico
Mensajería instantánea
Mensajes cortos
Mensajes de texto
Mensajes SMS
Menstruación trimestral
Mentalidad cortoplacista
Mercado
Mercado global
Merck
Merrill Lynch
Mesh
Mesopotamia
Mestizaje cultural de la tecnología
Metabolismo
Metabolismo socioeconómico
Metáfora
Metáfora asintótica
Metáfora biológica
Metáforas primarias
Metáforas zoofílicas
MetaPad
Meter bits en las cosas
Método científico
Micra
Microasistente personal
Microcámara
Microchip
Microchips electrónicos

Microdisco
Microeconomía
Microelectrónica
Micrómetro
Microorganismos electrónicos
Microorganismos extremófilos
Microprocesador
Microscopio de efecto túnel
Microscopio electrónico
Microscopio óptico
Microsoft
Microteclear
Miedo
Migraciones
Mimetizar a la rana
Miniaturización
Mininavegador Web
Miniordenadores
Minirredes
Minucias paralizantes
Misterio de la productividad
MIT
Mitos efímeros
Mobile Linux
Mobile Wireless Internet: Internet móvil inalámbrica
Modelo conceptual
Modelo de interacción TAC: Teclear, Apuntar, Clickear
Modelo del Sistema Viable
Modelo económico
Modelo mental
Modelo Silicon Valley
Modelo-metáfora
Modelos de negocio
Modelos zoológicos
Módem
Molecular Beam Epitaxy
Molecular Self-Assembly
Monos rhesus
Morbilidad de empresas
Morgan Stanley
Moscas
Movilidad
Movilidad conectada
Movinet
MP3: Formato de música digital
MSA: Molecular Self-Assembly
Multicrónico
Multimedia
Multisensorialidad
Multitasking

Mundo bisensorial
Mundo de ignorancia distribuida
Mundo desmaterializado
Mundo virtual
Muro de Moore
MyDoom: Gusano informático
Nación
Nacionalismo introvertido
Nanoarquea
Nanobiotecnología
Nanochips moleculares
Nanociencia
Nanocircuito
Nanointegrar chips
Nanomáquinas
Nanomateriales
Nanómetro
Nanorrobot
Nanosatélites
Nanotecnología
Nanotubos
Napster
Nasdaq
Nasochip: Chip para nariz artificial
Naturaleza destructiva
Navaja de Occam
Nave Tierra
Navegador
Navegadores
Negocio electrónico
Negocio internético
Neocórtex
Neofeudalismo
Neologismo
Neoluddismo
N.E.T.: Nuevo Entorno Tecnosocial
NET: N.E.T.
Net-Economy: Economía de red
Netoscopio
Netscape
Neumonía atípica SARS
Neuralidad
Neuroprótesis
Neurosis de lucro
Neurotecnología
New economy
News.google.com
Niños
Nivel de resolución
Nodo

Nodo de interconexión
Nokia
NoLogo
Noodiversidad
Noosfera
Noosferia
Nootecnología
Nostradamismo
Notación posicional
Novio/a virtual
Now economy: Economía instantánea
Nuestros maestros los insectos
Nueva Ciudad de Dios
Nueva economía
Nuevo Entorno Tecnosocial
Nuevo espacio tecnosocial
Nuevo Mercado
Nuevo orden financiero internacional
Nuevos modelos de pensamiento
Observatorio Europeo de Tecnologías de la Información
Office
Ojos electrónicos
Ola de cambio
Olvido del mundo material
Omniprocesalidad
On line
Onda de innovación
Ondas electromagnéticas
Online
Ontología
Opas
Opciones sobre acciones
Operación Triunfo-1
Operadoras
Optimista
Optoelectrónica
Oracle
Orden y caos
Ordenador personal
Ordenador portátil
Órdenes ontológicos
Organismos artificiales
Organización aprendiente
Organizaciones emocionalmente inteligentes
Organizaciones empresariales
Organizaciones virtuales
Overclocking: Bricolaje para acelerar funcionamiento
P2P: Peer to Peer
Páginas web
Panóptico

Pantalla táctil
Pantallas planas TFT
Paradigma
Paradoja de la productividad
Pareja ratón-teclado
Parpadeo humano
Parque zoológico
Pascalina
Patagón
Patrones básicos comunes a la vida
PDA: Personal Digital Assistant
Pecé
Pecé portátil
Peer production : Producción paritaria
Peer to Peer
Peer-to-Peer Computing: Informática paritaria
Pen Drive: Marca de memoria flash USB
Pensamiento binario
Pensamiento mágico
Pensamiento sistémico
Pensamiento único
Pentálogo de Porter
Percepción del tiempo
Perceptual user interfaces: PUI
Perl: Lenguaje
Perro robot
Personajes del año
Perú
Pervasividad
Pesimismo
Petróleo
PIB
Picasso
Picosatélites
Piedra de Bolonia
Piel electrónica de la Tierra
Piensa globalmente, actúa localmente
Píldora anticonceptiva
Pirámide de potencia
Piratería
Plan de producción
Plan Linex
Plataforma informática
Plataformas informáticas
PlayStation
PLC: Power Line Communication
Poder destructivo/regenerativo de la tecnología
Policarbonato del CD
Políticas regulatorias
Pop-up

Por qué fallan los dirigentes listos
Pornositio
Posibilitadores de pago
Postura ética
Potencia de cálculo
Potencialidad
Pottermanía
Power Line Communication
Predicción tecnológica
Premio Nobel
Prestige
Primates humanos
Primer entorno
Principio apócrifo de Occam
Principio de destrucción creativa
Prisas
Privacidad
Problema aparente
Procesadores
Procesamiento masivo paralelo
Proceso de artificialización
Procesos de negocio
Procesos del cuerpo
Procesos fisiológicos
Procesos individuales de adaptación
Processus interruptus
Producción entre pares
Producción tipo bazar
Producción tipo catedral
Productividad
Programa de Recompensa Antivirus
Programa de reestructuración
Propiedades insólitas
Prosumidor
Protesicidad
Prótesis del cerebro
Prótesis hápticas
Prótesis sensoriales
Protocolo de Aplicación de Comunicaciones Inalámbricas
Protocolo IPv6: Protocolo avanzado de Internet
Proveedores
Proximalidad
Proyecto Gutenberg
Proyecto OXYGEN
Proyecto SETI
Psicología
Puesto de trabajo
PUI: Perceptual User Interfaces
Pulgarizar mensajes
Punto de tecnoclímax: Singularidad

Puntocóm
Puntos de acceso
Quarks
Qubit: Bit cuántico
Quién se ha llevado mi queso: Librillo famoso
RUD: Red Universal Digital
Radiaciones de las estaciones de telefonía móvil
Radio
Radionovelas
Radiotelegrafía
Radiotelescopio
Rana hervida
Ratón
Ratoncito Pérez
Ratones
Razonamiento de largo plazo
Reactivación
Real Madrid
Realidad compleja
Realidad virtual
Realimentación positiva
Receptividad social
Recintualidad
Reconocimiento automático del habla
Red
Red ARPA
Red de conmutación de paquetes
Red de intermediarios
Red de redes informáticas
Red del amor
Red digital
Red epigenética
Red Financiera Global
Red internética
Red Universal Digital
Redes
Redes corporales
Redes de células
Redes de comunicación
Redes de datos
Redes de distribución
Redes de energía
Redes de fibra óptica
Redes de larga distancia
Redes de sistemas
Redes de valor ad-hoc
Redes digitales
Redes domésticas
Redes hogareñas
Redes internas

Redes locales
Redes metabólicas
Redes multiservicio
Redes neuronales
Redes sublocales
Redes telemáticas
Redes unificadas de voz, datos y multimedia
Rediseñar el interior
Regeneración de conocimiento
Regionalización
Reingeniería de Procesos de Negocios
Reloj psicológico
Reloj-de-10.000-años
Remodelar el entorno
Renacimiento
Replicabilidad
Representación holográfica
Representalidad
Reproductor MP3
Reputación
Reserva Federal
Reservorio
Responsabilidad social
Respuesta social
Reticular
Reticularidad
Reticularización organizativa
Reticularización y globalización del entorno
Retrotecnología
Revolución de las redes
Revolución del transporte
Revolución inacabada
Revolución industrial
RFID: Radio Frequency Identification
Ritmos del cambio tecnológico
Robo empresarial
Rotaxane
Sabios cuasi-universales
Salarios
Satélites
Saturabilidad
Scanning Probe Microscope
Scanning Tunneling Microscope
SCH
School of Information Management and Systems
Sears
Seattle
SEC: Comisión de Valores estadounidense
Secuenciación

Sedentarios nómadas acelerados
Segunda ola
Segundo entorno
Seguridad
Sensibilidad al entorno
Sensor
Sensores
Sentimiento globalizador
Sentimientos antiglobalizadores
Señores del Aire
Ser humano
Seres analógicos
Servicios de movilidad
Servicios físicos de red
Servicios Web
SETI: Search for Extra-Terrestrial Intelligence
Set-top box
Shell
Short Messages Service
Signos cuneiformes
Silicio
Silicon Valley
Silly mobs
Simbionomía
Simbiosis metabiológica
Simplicidad aparente
Simplicio
Simplificación
Simputer
SIMS: School of Information Management and Systems, UC Berkeley
Síncrono
Síndrome de estar quemado
Singularidad
Singularidad técnica
Síntesis de voz humana
Sistema complejo
Sistema de inteligencia competitiva
Sistema financiero
Sistema Galileo
Sistema informático
Sistema límbico
Sistema MMS: Multimedia Messages Service
Sistema Nervioso Entérico
Sistema ojo-cerebro
Sistema operativo
Sistema pecé-interfaz-red-web
Sistema solar
Sistemas complejos
Sistemas de información
Sistemas de radio Wi-Fi

Sistemas de reconocimiento de voz
Sistemas de televisión
Sistemas operativos
Sitio web
Sitios web
Slammer
S-mail: Correo postal tradicional
Small Office/Home Office
Smart MOBS: Fenómeno tecnosocial y libro
Smartphone
SMS: Short Messages Service
Sobig: Gusano informático
Sobreexplotación
Sobreexplotación de los recursos de la Tierra
Sobreinformación
Sobrenaturaleza
Sociedad agrícola
Sociedad anti-libro
Sociedad Cableada
Sociedad de la información
Sociedad industrial
Sociedad multimediática móvil
Sociedad nootrópica
Sociedad para la Desaceleración del Tiempo
Sociedad tecnificada
Sociedad vulnerable
Sociedad-mundo
Sociedad-red
Sociodiversidad
Software
Software de texto predictivo
Software libre
Software libre de errores
SOHO
Sonda Viking
Sonda WMAP
Sony
Sostenibilidad
Spam: Correo basura
Spamming: Envío de mensajes no solicitados
SPM: Scanning Probe Microscope
Spoofing
Sputnik
Standby Power Waste: Despilfarro de energía en estados de inactividad
STM: Scanning Tunneling Microscope
Stock options: Opciones sobre acciones
Stocks
Sucesión de fragmentos de vida
Sueño de la razón
Sueños Globales: Libro

Supercomputador
Supercomputador virtual
Superordenador
Superorganismo híbrido
Surgimiento del lenguaje
TabletPC
Tabuladora Hollerith
Taller
Tamaño de la red
Tarjeta de débito
Tarjeta inteligente
Teclados impresos
Tecnoadicto
Tecnocultura
Tecnodiversidad
Tecnoeconomía
Tecnoeconomicismo reduccionista
Tecnófilo
Tecnofobia
Tecnófobo
Tecnología
Tecnología antropocéntrica
Tecnología del hidrógeno
Tecnología digital
Tecnología electrónica “flash”
Tecnología grid
Tecnología medieval
Tecnología sentiente
Tecnología serena
Tecnologías GNR: Genética, Nanotecnología y Robótica
Tecnopolio
Tecnorexia bursátil
Tecnosfera
Tejedores de palabras
Tejido cardíaco
Tejido de redes
Telecirugía laparoscópica
Telecom Italia
Telecomercio
Telecomunicaciones
Teledinero
Telefonía celular
Telefonía e Internet
Telefonía fija
Telefonía Internet
Telefonía IP
Telefonía móvil
Telefónica
Telefónica Móviles
Telefonino

Teléfono móvil
Teléfonos listos
Teleguerra
Telehogar
Telemedicina
Telepatía mecánica
Telepizza
Telépolis
Teleservicios
Teletrabajo
Televisión interactiva
Temporización de nuestros procesos tecnosociales
Tendencia a la universalización de las redes
Teoría de Coase
Teoría de la subjetividad
Teoría de las supercuerdas
Teoría de sistemas
Terabits
Terabyte
Tercer Entorno
Tercera generación
Tercera ola
Terminal
Terminal interactivo
Terminal móvil audiovisual telefónico informático
Terminales
Terra
Terra incognita
Terrorismo paleotecnológico
Tesoros ocultos
The Invisible Computer: Libro
The Wireless/Wired Society: Sociedad inalámbrica y cableada
Thermomix
Tiempo
Tiempo ancho
Tiempo de aprender
Tiempo de crear
Tiempo largo
Tiempo potencial
Tiempo psicológico
Tiempo simbiótico
Tiempo universal
Tiempo ancho/tiempo estrecho
Tiempo complejo/tiempo simple
Tiempo creativo/tiempo replicativo
Tiempo denso/tiempo ligero
Tiempo largo/tiempo corto
Time Warner
Time-to-community
Tinta electrónica

Tipos de interés
Titulitis
Tolerancia
Tomografía axial computadorizada
Tonos
Torres Gemelas
Total cost of ownership: Coste total de poseer un pecé
Toumaï
Tráfico de datos
Tráfico de voz
Tramas de bits
Trampantojo mental
Trampas contables
Transacción electrónica
Transacciones
Transformación empresarial
Transformaciones en el propio cuerpo
Transformaciones en las jerarquías de relación intelectual
Transformaciones espaciotemporales
Transformaciones hacia un lenguaje unificado
Transición entre ordenadores personales
Transistor
Transistores moleculares
Transmeta
Trozos heterogéneos
TV
TW: Time Warner
Ubicuidad
Ucé: Computador ubicuo
Ultraliberalismo económico
UMTS: Universal Mobile Telecommunications System
Universo continuo de los humanos
Urgente Ahora
Usabilidad
USB: Universal Serial Bus
Usuario
Utopías tecno-religiosas
Valle del Silicio
Valores bursátiles
Valores culturales
Velocidad
Velocidad de conmutación
Venta electrónica
Ventaja competitiva
Ventana temporal
Vida
Videocámara
Videoconsola Xbox
Vigilancia tecnológica
Virtual

Virtualidad
Virus
Virus Melissa
Visibilidad
Vivienda
Vodafone
Volatilidad
Volatilidad de la información digital
Volatilidad de la máquina digital
Voyeurismo
Vulnerabilidad
W3C: World Wide Web Consortium
Walkman digital
Wall Street
WAP: Wireless Applicatio Protocol
Wearable
Wearable Computer: Computador indumentario
Wearable computing: Informática indumentaria
Web
Web profunda
Web Semántica
Web superficial
Webcams: Cámaras digitales para ordenadores conectados a Internet
Weblogs: Bitácoras en Internet
Webolatilidad
Whirlwind
Wi-Fi
Wi-Fi Alliance: Asociación para la tecnología Wi-Fi
Windows
Wireless Fidelity: Wi-Fi
WordStar
World Wide Mess: Juego de palabras para enfatizar la complejidad de la Web
World Wide Web Consortium
WorldCom
WWM: World Wide Mess
WWW: World Wide Web
X-Economy: Exchange-Economy
Xerox
Yahoo!
Yang
Yin
Yin-yang
Zam Zam Cola
Zona atrioventricular
Zoomórfico